

DIY DEVELOPMENT EXPERIENCE

Laat je professionals het lekker zelf uitzoeken!

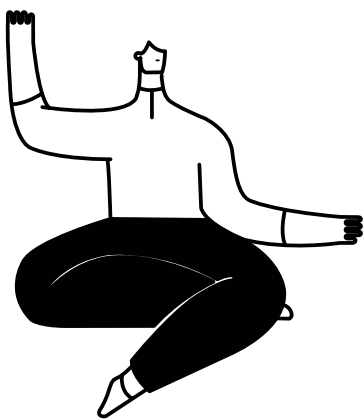
VERTREKPUNTEN

- Bepaal zelf wat jou helpt! Je kiest je eigen pad binnen het aanbod.
- Vrijheid vraagt verantwoordelijkheid. Je bent vrij in hoe je ontwikkelt en ontwikkeling is niet vrijblijvend.
- Vragen zijn belangrijker dan antwoorden, omdat je zo beter wordt in ontwikkelen.
- De aanpak helpt je niet alleen met het probleem van de dag, maar ook met de uitdaging van morgen.
- Experimenteren is cruciaal om te oefenen en bij te schaven. De opzet daagt deelnemers uit dat veel te doen.
- Alle sessies zijn kort, gevarieerd, visueel, interactief, speels en uitdagend. Online, offline of in de mix.

BOUWSTENEN

1. Gangpaden

- Een gangpad is een specifiek thema om uit te diepen: wat betekent dit voor mij? Wat kan ik ermee?
- Je kunt vanuit een gangpad verschillende dilemma's aanpakken.
- Elk gangpad geeft een nieuw perspectief.
- In het boek DIY Goeroe staan 12 gangpaden uitgewerkt: daar kunnen professionals op terugvallen.



Voorbeelden

- *Patronen: onderken dat je vaste gedragspatronen je geholpen hebben en dat geen enkel patroon altijd effectief is.*
- *Betekenis en geluk: ontdek het verschil tussen doen wat nu fijn voelt en bijdragen aan iets wat groter is dan jezelf.*
- *Invloed: kijk naar wat je zelf kunt doen en voorkom dat je oorzaken en dus oplossingen buiten jezelf zoekt.*
- *Prettig confronteren: geef effectief en prettig invulling aan confrontaties.*

2. Dilemma's

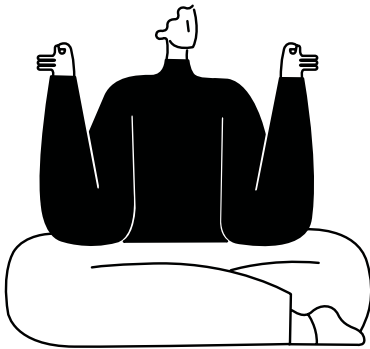
- Een dilemma is een specifieke vraag die iemand bezighoudt.
- Je kunt elk dilemma vanuit verschillende gangpaden bekijken.
- Elk dilemma zoomt in op een heel specifieke situatie.
- Deelnemers bepalen mee welk dilemma op de agenda komt.

Voorbeelden

- *Hoe kan ik beter uitleggen wat ik bedoel?*
- *Hoe kan ik zorgen dat ik minder afgeleid ben?*
- *Hoe kan ik makkelijker contact leggen met anderen?*
- *Hoe weet ik of ik de juiste keuze heb gemaakt?*

3. Challenges

- Een challenge is een speelse opdracht om nieuwe dingen te proberen, soms buiten je comfortzone.
- Je kunt bij verschillende dilemma's en gangpaden gebruik maken van wat je leert van de challenges.
- Een challenge maakt dingen soms bewust extreem om een ander gezichtspunt te krijgen.
- Deelnemers kunnen stemmen over de challenge die ze samen aangaan.



Voorbeelden

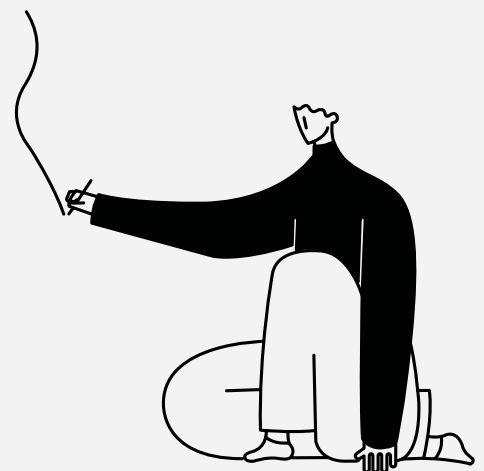
- *Stel de komende twee weken in een aantal gesprekken alleen maar vragen.*
- *Probeer twee weken lang je werk in 80% van de tijd te doen, zonder verlies aan productiviteit.*
- *Zorg dat je twee weken lang elke dag iets van betekenis doet voor iemand die je niet kent.*
- *Schrijf iemand een brief waarin je uitlegt hoe die persoon belangrijk is geweest voor waar je nu staat.*

4. Open source

- Een open source is een 'vrij dansen' platform voor het delen van ervaringen, leerpunten en vragen.
- Alle gangpaden, dilemma's en challenges kunnen langskomen op de open source.
- De open source biedt ruimte aan alles wat nog open staat, en brengt geleerde aspecten samen.
- Deelnemers bepalen zelf gedurende een open source waar het die keer over gaat.

Voorbeelden

- *Hoe ga je ermee om als je klant niet doorkomt met info en je wel moet leveren?*
- *Hoe vind je een goede balans tussen werk en je eigen tijd?*
- *Wat kun je doen als een klant of collega onrealistische verwachtingen heeft?*
- *Hoe vind je een goede balans tussen business en fun op kantoor?*



STAPPEN PER BOUWSTEEN

1 Kick-off

- Introductie op de bouwsteen (gangpad / dilemma / challenge / open source).
- Uitdagen te onderzoeken wat het voor jou betekent, wat de waarde is, hoe het je belemmert, wat het oplevert.
- Helpen reflecteren wat je hiermee kunt doen, en wat je ervan kan weerhouden dat te doen.
- Concreet laten benoemen hoe en wanneer je hiermee gaat experimenteren.

2 Experiment

- Gedragsexperimenten met reflectie.
- Buddy systemen om tussentijds te overleggen, te motiveren en bij te sturen.
- Open hulplijn voor discussie, vragen of verdieping.
- Bijhouden learning log.

3 Wrap-up

- De wrap-up gaat om het verankeren van de leerpunten, onder andere door het delen van ervaringen.
- Wat heb je gedaan, wat was het effect? Wat werkt wel, wat niet? Wat heb je geleerd? Wat kun je delen?
- Wat neem je mee, van jezelf of van anderen?
- Nieuwe acties om mee te nemen, en manieren om dat te blijven doen of monitoren.

Praktisch

- Sessies duren steeds 2 * 1.5 uur, voor kick-off en wrap-up. Kan zowel offline als online.
- Minimaal 2, maximaal 4 weken tussen de kick-off en wrap-up.
- Niet: slides, theoretische modellen, kant-en-klaar oplossingen, praatgroep gevoel.
- Wel: visuals, wordclouds, polls, openheid, onderling vertrouwen, uitdaging, ervaring.
- Minimaal 8, maximaal 16 mensen per sessie.
- Aanmelding is vrij, na inschrijving is participatie verplicht.

Inrichting programma en investering

- Management kiest de intensiteit: aantal bouwstenen per deelnemer, en de verdeling tussen soorten bouwstenen.
- Elk half jaar een evaluatie van de effecten en ervaringen.
- De investering van een bouwsteen is € 1.975 (voorbereiding, kick-off, experiment hulplijn, wrap-up).
- Een jaar experiment (1 bouwsteen per maand): 12 sessies voor de prijs van 10: € 19.750.

SPECIAL OFFER

- Zet je professionals alvast in de ontwikkel-stand.
- Bestel het boek DIY Goeroe voor alle deelnemers.
- 15% korting bij aanschaf van de boeken.
- Zij krijgen twee exemplaren, een Homie edition en een Nomad edition.
- Een gratis DIY Development Tasting (1 gangpad, 1 dilemma, 1 challenge).

