

# DIY DEVELOPMENT EXPERIENCE

Laat je professionals het lekker zelf uitzoeken!

## VERTREKPUNTEN

Bepaal zelf wat jou helpt! Je kiest je eigen pad binnen het aanbod.

Vrijheid vraagt verantwoordelijkheid. Je bent vrij in hoe je ontwikkelt en ontwikkeling is niet vrijblijvend.

Vragen zijn belangrijker dan antwoorden, omdat je zo beter wordt in ontwikkelen.

De aanpak helpt je niet alleen met het probleem van de dag, maar ook met de uitdaging van morgen.

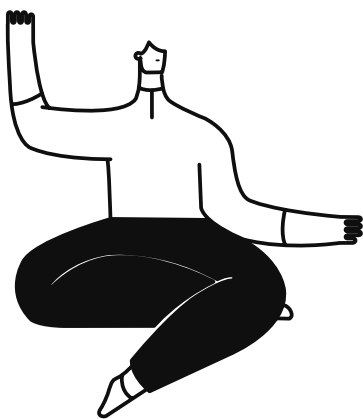
Experimenteren is cruciaal om te oefenen en bij te schaven. De opzet daagt deelnemers uit dat veel te doen.

Alle sessies zijn kort, gevarieerd, visueel, interactief, speels en uitdagend. Online, offline of in de mix.

## BOUWSTENEN

### 1. Gangpaden

- Een gangpad is een specifiek thema om uit te diepen: wat betekent dit voor mij? Wat kan ik ermee?
- Je kunt vanuit een gangpad verschillende dilemma's aanpakken.
- Elk gangpad geeft een nieuw perspectief.
- In het boek DIY Goeroe staan 12 gangpaden uitgewerkt: daar kunnen professionals op terugvallen.



### Voorbeelden

- *Patronen: onderken dat je vaste gedragspatronen je geholpen hebben en dat geen enkel patroon altijd effectief is.*
- *Betekenis en geluk: ontdek het verschil tussen doen wat nu fijn voelt en bijdragen aan iets wat groter is dan jezelf.*
- *Involed: kijk naar wat je zelf kunt doen en voorkom dat je oorzaken en dus oplossingen buiten jezelf zoekt.*
- *Prettig confronteren: geef effectief en prettig invulling aan confrontaties.*

## 2. Dilemma's

- Een dilemma is een specifieke vraag die iemand bezighoudt.
- Je kunt elk dilemma vanuit verschillende gangpaden bekijken.
- Elk dilemma zoomt in op een heel specifieke situatie.
- Deelnemers bepalen mee welk dilemma op de agenda komt.

### Voorbeelden

- *Hoe kan ik beter uitleggen wat ik bedoel?*
- *Hoe kan ik zorgen dat ik minder afgeleid ben?*
- *Hoe kan ik makkelijker contact leggen met anderen?*
- *Hoe weet ik of ik de juiste keuze heb gemaakt?*

## 3. Challenges

- Een challenge is een speelse opdracht om nieuwe dingen te proberen, soms buiten je comfortzone.
- Je kunt bij verschillende dilemma's en gangpaden gebruik maken van wat je leert van de challenges.
- Een challenge maakt dingen soms bewust extreem om een ander gezichtspunt te krijgen.
- Deelnemers kunnen stemmen over de challenge die ze samen aangaan.



### Voorbeelden

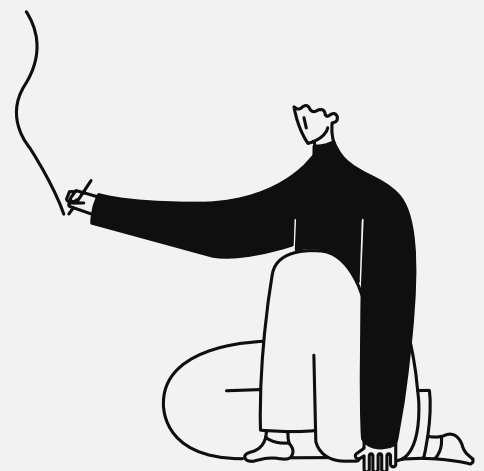
- *Stel de komende twee weken in een aantal gesprekken alleen maar vragen.*
- *Probeer twee weken lang je werk in 80% van de tijd te doen, zonder verlies aan productiviteit.*
- *Zorg dat je twee weken lang elke dag iets van betekenis doet voor iemand die je niet kent.*
- *Schrijf iemand een brief waarin je uitlegt hoe die persoon belangrijk is geweest voor waar je nu staat.*

## 4. Open source

- Een open source is een 'vrij dansen' platform voor het delen van ervaringen, leerpunten en vragen.
- Alle gangpaden, dilemma's en challenges kunnen langskomen op de open source.
- De open source biedt ruimte aan alles wat nog open staat, en brengt geleerde aspecten samen.
- Deelnemers bepalen zelf gedurende een open source waar het die keer over gaat.

### Voorbeelden

- *Hoe ga je ermee om als je klant niet doorkomt met info en je wel moet leveren?*
- *Hoe vind je een goede balans tussen werk en je eigen tijd?*
- *Wat kun je doen als een klant of collega onrealistische verwachtingen heeft?*
- *Hoe vind je een goede balans tussen business en fun op kantoor?*



# STAPPEN PER BOUWSTEEN

## 1 Kick-off

- Introductie op de bouwsteen (gangpad / dilemma / challenge / open source).
- Uitdagen te onderzoeken wat het voor jou betekent, wat de waarde is, hoe het je belemmert, wat het oplevert.
- Helpen reflecteren wat je hiermee kunt doen, en wat je ervan kan weerhouden dat te doen.
- Concreet laten benoemen hoe en wanneer je hiermee gaat experimenteren.

## 2 Experiment

- Gedragsexperimenten met reflectie.
- Buddy systemen om tussentijds te overleggen, te motiveren en bij te sturen.
- Open hulplijn voor discussie, vragen of verdieping.
- Bijhouden learning log.

## 3 Wrap-up

- De wrap-up gaat om het verankeren van de leerpunten, onder andere door het delen van ervaringen.
- Wat heb je gedaan, wat was het effect? Wat werkt wel, wat niet? Wat heb je geleerd? Wat kun je delen?
- Wat neem je mee, van jezelf of van anderen?
- Nieuwe acties om mee te nemen, en manieren om dat te blijven doen of monitoren.

## Praktisch

- Sessies duren steeds 2 \* 1.5 uur, voor kick-off en wrap-up. Kan zowel offline als online.
- Minimaal 2, maximaal 4 weken tussen de kick-off en wrap-up.
- Niet: slides, theoretische modellen, kant-en-klaar oplossingen, praatgroep gevoel.
- Wel: visuals, wordclouds, polls, openheid, onderling vertrouwen, uitdaging, ervaring.
- Minimaal 8, maximaal 16 mensen per sessie.
- Aanmelding is vrij, na inschrijving is participatie verplicht.

## Inrichting programma en investering

- Management kiest de intensiteit: aantal bouwstenen per deelnemer, en de verdeling tussen soorten bouwstenen.
- Elk half jaar een evaluatie van de effecten en ervaringen.
- De investering van een bouwsteen is €2.397 (voorbereiding, kick-off, experiment hulplijn, wrap-up).
- Een jaar experiment (1 bouwsteen per maand m.u.v. augustus): 11 sessies voor de prijs van 10: €23.970.

## SPECIAL OFFER

- Zet je professionals alvast in de ontwikkel-stand.
- Bestel het boek DIY Goeroe voor alle deelnemers.
- Korting bij aanschaf van de boeken (5% - 15%, afhankelijk van het aantal).
- Zij krijgen twee exemplaren, een Homie edition en een Nomad edition.

